

CSAPAT VERSENY SZABÁLYAI
LÉGPUSKA ÉS LÉGPISZTOLY VERSENYSZÁMOKBAN
(FÉRFI, NŐI, JUNIOR FIÚ, JUNIOR LÁNY)
A 2018. ÉVI, 10M-ES EURÓPA-BAJNOKSÁGON

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK									
1. Szakágak:	Puska-pisztoly								
2. Versenyszám típusa: Csapat	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Pisztoly férfi</td> <td style="width: 50%;">Puska férfi</td> </tr> <tr> <td>Pisztoly női</td> <td>Puska női</td> </tr> <tr> <td>Pisztoly junior fiú</td> <td>Puska junior fiú</td> </tr> <tr> <td>Pisztoly junior lány</td> <td>Puska junior lány</td> </tr> </table>	Pisztoly férfi	Puska férfi	Pisztoly női	Puska női	Pisztoly junior fiú	Puska junior fiú	Pisztoly junior lány	Puska junior lány
Pisztoly férfi	Puska férfi								
Pisztoly női	Puska női								
Pisztoly junior fiú	Puska junior fiú								
Pisztoly junior lány	Puska junior lány								
3. Résztvevők létszáma csapatonként:	Nemzetenként, nemenként és versenyszámonként 1 (egy) háromfős csapat nevezhető								
4. Nevezési díj	EUR 135,-/csapat								
5. Rajtszámok az alapversenyben	A verseny során a versenyzők nem viselnek rajtszámot								
6. Részek száma	<p>4 rész:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alapverseny • Negyeddöntő • Elődöntő • Helyosztók 								
7. Alapverseny	Az alapversenyt az alapversenyek helyszínén rendezik								
8. Lövések száma az alapversenyben	<ul style="list-style-type: none"> • Felkészülés és próbálövés: 10 perc • 35 perc alatt 30-30 lövés (valamennyi kategóriában) <p>A legjobb 8 csapat jut be a negyeddöntőbe</p>								
9. Értékelés az alapversenyben	<ul style="list-style-type: none"> • Pistoly: egész körös értékelés belső tízesekkel (ISSF szabályok) • Puska: tizedes értékelés (ISSF szabályok) 								
10. Holtverseny az alapversenyben	Bármely helyen kialakult holtversenyt az ISSF szabályai szerint kell megszüntetni								
11. Negyeddöntő	<p>A negyeddöntőket az alapverseny helyszínén rendezik</p> <p>Az alapverseny legjobb 8 csapata az alábbi párosítás szerint versenyez egymással:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1. helyezett a 8. helyezett ellen (1. pár) • 2. helyezett a 7. helyezett ellen (2. pár) • 3. helyezett a 6. helyezett ellen (3. pár) • 4. helyezett az 5. helyezett ellen (4. pár) 								
12. Értékelés a negyeddöntőben	<ul style="list-style-type: none"> • Pistoly: egész körös értékelés belső tízesekkel (ISSF szabályok) • Puska: tizedes értékelés (ISSF szabályok) <p>Az értékelés nulláról (0) kezdődik</p> <p>A sorrendet az egyes csapatok 3 tagja által elért összetett eredmények sorrendje adja</p>								
13. Holtverseny a negyeddöntőben	Bármely helyen kialakult holtversenyt az ISSF szabályai szerint kell megszüntetni								
14. Lövések száma a negyeddöntőben	<ul style="list-style-type: none"> • Felkészülési idő: 5 perc • Próbálövés nincs • 25 perc alatt 20-20 lövés (valamennyi kategóriában) <p>Az egyes párosítások győztesei jutnak az elődöntőbe</p>								
15. Rangsorolás a negyeddöntő után	A negyeddöntőben búcsúzó négy csapat az ott elért eredményeik alapján az 5-8. helyen kerülnek rangsorolásra								

16. Elődöntő	<p>Az elődöntőket a döntő pályán rendezik</p> <p>A negyedöntőből továbbjutott 4 csapat az alábbi párosítás szerint versenyez egymással:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1. pár győztese (1-8) a 4. pár ellen (4-5) • 2. pár győztese (2-7) a 3. pár ellen (3-6)
17. Lövések száma az elődöntőben	<ul style="list-style-type: none"> • Felkészülési idő és próbálövés: 5 perc • Lövésenként 50 mp áll rendelkezésre • 15-15 lövés egyesével minden csapattag részéről <p>A két elődöntő győztese jut a döntőbe, a vesztesek a harmadik helyért lőnek</p>
18. Értékelés az elődöntőben	<p>Tizedes értékelés</p> <p>A három csapattag által leadott egyes lövések után a jobb összetett eredményt elérő csapat 2 (kettő) pontot kap</p> <p>Azonos eredmény esetén a csapatok 1-1 pontok kapnak</p> <p>A 16 vagy több pontot elsőként elérő csapat lesz a győztes és a mérkőzés ekkor véget ér</p>
19. Holtverseny az elődöntőben	<p>15-15 arányú eldöntetlen állás esetén a csapatok egy-egy további lövést adnak le a holtverseny eldöntésére. Ha ez mégis továbbra is fennáll, addig kell folytatni, amíg a holtverseny megszűnik</p>
20. Helyosztók éremért	<p>A bronzmérkőzés kerül elsőként lebonyolításra, ezt követi az első helyért menő összecsapás.</p> <p>Mindkét mérkőzést a döntő pályán rendezik</p>
21. Bronzmérkőzés	<p>Az elődöntő két vesztese vesz részt a bronzmérkőzésen</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 perc felkészülés idő és próbálövés • Bemutató • 50 mp lőidő lövésenként • 20-20 lövés egyesével minden csapattag számára
22. Szólitási idő	<p>Az aranymérkőzésen résztvevő két csapatot 5 perc elteltével a lőállásba szólítják.</p>
23. Aranymérkőzés	<p>Az elődöntő két győztese jut be az aranymérkőzésre</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 perc felkészülés idő és próbálövés • Bemutató • 50 mp lőidő lövésenként • 20-20 lövés egyesével minden csapattag számára
24. Értékelés a helyosztókon	<p>Tizedes értékelés</p> <p>A három csapattag által leadott egyes lövések után a jobb összetett eredményt elérő csapat 2 (kettő) pontot kap</p> <p>Azonos eredmény esetén a csapatok 1-1 pontok kapnak</p> <p>A 21 vagy több pontot elsőként elérő csapat lesz a győztes és a mérkőzés ekkor véget ér</p>
25. Holtverseny a helyosztókon	<p>20-20 arányú eldöntetlen állás esetén a csapatok egy-egy további lövést adnak le a holtverseny eldöntésére. Ha ez mégis továbbra is fennáll, addig kell folytatni, amíg a holtverseny megszűnik</p>
26. Céltáblák típusa	Elektronikus céltábla a verseny valamennyi szakaszában
27. Akadályok	Az ISSF szabályai szerint kell eljárni
28. Büntetések	Az alapversenyben, a negyedöntőben, az elődöntőben és a helyosztókon valamennyi, vezényszó előtt leadott

	bármely lövés nullának számít Más szabálytalanságok ill. incidensek esetén az ISSF szabályai szerint kell eljárni
29. Versenyzők ruházata	Melegen ajánlott, hogy ugyanazon nemzet csapat tagjai azonos típusú és színű, a nemzet zászlajával ellátott ruházatot viseljenek
30. Zene & zaj	A negyeddöntők, elődöntők és a helyosztók alatt zene és zaj megengedett. A zenét a technikai delegátusnak kell jóváhagynia.
31. Szabálytalanságok	Bármely szabálytalan ill. vitatott esetet az ISSF szabályai szerint kell elbírálni.