

# VADÁSZ HÁROMTUSA SZABÁLYZAT

(MSSZ Koronglövő szakági döntés alapján elfogadva)

## 75 korongos versenyszám férfi, női, veterán és junior kategóriában:

25 korong toronykakas

25 korong vadász-trap

25 korong vadász-skeet

## TORONYKAKAS

### Lőtér:

A lőállások száma **8**. Lőállások mérete **90x90 cm** vagy **1x1m**.

A dobógép kanala a lőállások szintje felett min. **10 m** magasságban helyezkedik el.

A dobógépek két irányba dobnak korongokat, egyenként és mindkettőt egyszerre.

A két korong kidobásához **két dobógépre van szükség**, melyek képesek egy-egy korong és doublé azaz egyidejűleg két korong kidobására.

A dobógéppel ill. a pálya főirányával szemben állva az un. **jobbos** korong az 1. állás középpontjában az állások síkjára állított merőlegest metszi

A dobógéppel ill. a pálya főirányával szemben állva az un. **balos** korong a 4. sz. állás középpontjában az állások síkjára állított merőlegest metszi

A korongok magasságban a dobógép kanalának síkjától max. 15 fokra térhetnek el felfelé

A korongoknak vízszintes értelemben a dobógéptől min. **60 m**-t kell megtenniük úgy, hogy a hátsó sor két szélső lőállása felett kell elrepülniük.

### Lőállások elrendezése:

A hátsó sorban 4 db lőállás van. A lőállások függőleges tengelye közötti távolság 2-4 m lehet, a középső sor vízszintes tengelye és a hátsó sor vízszintes tengelye közötti távolság 5 m a torony felé.

A középső sorban 3 db lőállás van. Ebben a sorban, a középső lőállás függőleges mértani közepe és a hátsó sor 2. és 3. lőállás közötti távolság függőleges mértani közepe megegyezik és a másik két lőállás ettől a vonaltól lehet 2-4 méter távolságra.

Az 1. sorban 1 db lőállás van, amelynek az elhelyezkedése a középső sor középső lőállásának helyzetével megegyezik, csak a vízszintes tengelyétől 5 méterrel a torony felé helyezkedik el.

A lőállások sorrendje: a hátsó sor jobb szélső állástól balra haladunk, majd a középső sorban balról jobbra, majd a legelső sorban végzünk.

### A lövészetre vonatkozó szabályok:

#### Lövésrend:

1-4. sz. lőállás (hátsó sor) – jobbos-balos, doublé

5-7. sz. lőállás (középső sor) – doublé

8. sz. lőállás (első sor) – jobbos, balos, jobbos korong

Az érvényes találat az adott **lőállás mögött 5 méteren** belül eltalált korong.

**Szóló korongra csak egy lövés adható le**, a lövések között nem lehet újra tölteni.

A korong kérése **vadászállásból**, hanggal történik. Egy rotte maximálisan **6 fő** lehet.

A versenyző **mindkét lábfejének a torony felé kell nézni és a korongok fogadásakor sem emelkedhetnek vagy fordulhatnak el**. Bármelyik **oldalra lábbal vagy teljes testtel kifordulni tilos!** A korong megjelenése előtt tilos a fegyvert vállba venni.

A korongnak 0-1 mp-en belül meg kell jelenni. Késleltetés nincs!

## VADÁSZ-TRAP

**Lőtér:** A vadász-trap verseny lebonyolítására alkalmas minden már meglévő olimpiai, amerikai trap, valamint minden olyan már meglévő egy gépes trap pálya ahol a szükséges 5 (+1) lőállást el lehet helyezni. A vadász trap lebonyolításához egy gép is elegendő, ha az automata bolygó gép. A lőállások mérete 1x1 méteres négyzet vagy 1 méter átmérőjű kör. A lőállások a dobógép tengelyétől 10-15 méterre hátrafelé helyezkednek el egymástól 2-3 méter távolságban, egy sorban ill. félkörívesen.

### **Gépek beállítása:**

Vízszintes irányban a korongok pályája maximum 90 fokos szöget zárhat be.

A dobások magassága min. 2 méter, max. 3 méter.

A magasság beállítása 10 méterre a dobógép tengelyétől előre felé történik, először a magasságot utána a távolságot kell beállítani.

### **A gépek dobótávolsága:**

10 méterre elhelyezkedő lőállások esetén a korongok dobótávolsága 60 méter.

15 méterre elhelyezkedő lőállások esetén a korongok dobótávolsága 55 méter.

### **A vadász-trap rotte lebonyolítása**

A versenyt sorozatokban (rottékban) kell lebonyolítani. Egy rotte maximum 6 versenyzőből áll. A versenyzők lövéseként cserélik egymást, állandó jobbra forgással, mely az olimpiai trap forgással megegyezik. A korong kérése hanggal történik. Késleltetés nincs!

A korongnak 0-1 mp-en belül meg kell jelenni.

A korong megjelenése előtt TILOS a fegyvert vállba venni.

A korong kérése tetszőleges állásból (vadászállás, csípőről), de a lövéseket kizárólag vállból lehet leadni. Minden korongra két lövés adható le.

## VADÁSZ-SKEET

**A lőtér:** A lőtér méretei, lőállásai, stb. megegyeznek az olimpiai skeet paramétereivel.

A korongok dobási távolsága **60-63 m**.

### **A vadász-skeet rotte lebonyolítása**

Lövés sorrend:

1. lőállás: nagytorony + doublé
2. lőállás: nagytorony + kistorony + doublé
3. lőállás: nagytorony + kistorony + doublé
4. lőállás: nagytorony + kistorony + doublé
5. lőállás: nagytorony + kistorony + doublé
6. lőállás: nagytorony + kistorony + doublé
7. lőállás: doublé

A korong kérése **vadászállásból**, hanggal történik. **Késleltetés nincs!**

A korongnak 0-1 mp-en belül (kézi indításnál is azonnal). meg kell jelenni. Minden szóló korongra duplázni lehet. A doublé korongoknál a lövések sorrendje nincs meghatározva.

A korongokat a balesetveszély miatt (tornyok, épület meglövése) a pálya határain belül kell meglőni (pálya jelzőkaróig).

Együttes találat esetén az eredmény „találat-találat”.

## **ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK A VADÁSZ-HÁROMTUSA VERSENYSZÁMBAN**

**Fegyver:** 12-es kalibernél nem nagyobb öbnagyságú vadász vagy sportfegyver vállsúly nélkül.

A fegyverekbe egyidőben max. 2 db lőszer tölthető!

**Lőszer:** 12/70-es sörétes lőszer, max. 2,5 mm sörétátmérő, max. 28 gr. söréttöltet!

**A verseny kezdete előtt páratlan számú zsűrit kell kijelölni.**

A verseny előtt a pályát a zsűrinek át kell venni, a versenyzőknek be kell mutatni.

A rendezők köréből csak egy fő kerülhet a zsűribe!

Országos Bajnokság előtti napon a rendezők kötelesek edzéslehetőséget biztosítani a részt vevő versenyzőknek.

### **Bíraskodás**

Eredményjelző tábla használata előírt. Amennyiben az adott lőtéren nincs, oldalbírókat kell kijelölni a rottét befejező versenyzők közül az eredmények folyamatos regisztrálására.

### **Szétlövés**

**A háromtusa versenyszámban, eredmény egyenlőség esetén teljes skeet sorozattal kell dönteni. További egyenlőség esetén a skeet alapversenyi KO dönt (4-es doublék).**