



## TRAP CSAPAT VERSENYSZÁM

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK (Verseny lebonyolítása)	
1. Szakág	Koronglövő
2. Versenyszám típusa	Csapat (nemzetenként három (3) versenyző)
3. Versenyszám neve	Trap csapat férfi Trap csapat junior férfi Trap csapat női Trap csapat junior női
4. Csapat összetétele	A csapatok azonos nemzet három (3) lövőjéből állnak. A lövők azonos ruházatban, azonos nemzeti megkülönböztető jelekkel állnak lőállásba (ISSF szabályok). A kvalifikációs részben a lövők az egyéni versenyben kapott rajtszámaikat használják. A kvalifikáció utáni rangsor megállapítását követően a döntőbe (érem mérkőzések) jutott csapatok új rajtszámokat kapnak a jelen szabály 9. fejezete értelmében.
5. Csapat nevezések	A bajnokságok csapat versenyszámába az ISSF nevezési szabályainak megfelelően legfeljebb egy csapat nevezhető. A csapat tagok legkésőbb az egyéni verseny pre-event edzésnapja előtti napon cserélhetők más versenyzőre.
6. Lebonyolítás rendje	A számot két részben bonyolítják le az alábbiak szerint:  <b>a. KVALIFIKÁCIÓS SZAKASZ</b> amely két (2) részből áll: 1. rész: Egyéni verseny normál kvalifikációs szakasza 125 korong (5x25 korong) 2. rész: További 50 korong (2x25 korong), amit a csapat verseny napján teljesítenek (normál esetben ez az egyéni verseny utolsó napja) • A versenyzők által teljesített korongok száma 175 (25 korong x 7 rotte) A csapatok által teljesített korongok száma 525 (175 korong x 3 versenyző)  <b>b. DÖNTŐ SZAKASZ</b> Benne a bronz ill. arany/ezüstéremért folyó mérkőzés
7. Rotték a kvalifikációban	a. 1. rész: A csapatok tagjai számára az egyéni versenyben (125 korong – 5x25 korong) a rotte beosztást az ISSF szabályok értelmében kell elvégezni.

	<p>b. 2. rész: A második napi 50 koronghoz (2x25 korong) új, véletlenszerű rotte beosztás készül az eredményszolgáltató által és a zsüri felügyelete mellett. A csapatok három tagját úgy kell beosztani, hogy azonos rottéban egymás mellett lőjenek.</p> <p>c. Amennyire ez megoldható, a csapatok azonos pályákon lőjenek. A versenyzőknek azonos sémákat kell lőniük.</p>
8. Rangsor a kvalifikációban & döntőbe jutás eljárása	<p>a. A kvalifikációs részt követően a csapatokat a három (3) csapattag eredményeinek összesítése alapján (3 X 175 = 525 korong) csökkenő sorrendben kell rangsorolni az ISSF szabályai alapján</p> <p>b. Ha az 1-4. helyek bármelyikén kettő vagy több csapat között holtverseny alakul ki, azt a jelen szabály 12. és 14. fejezetében leírt szétlövással kell megszüntetni. Egynél több szétlövés esetében az alacsonyabb helyezéért kell először lőni, ezt követi a magasabb helyezéért tartandó szétlövés</p> <p>c. Az 5. vagy ennél alacsonyabb helyezéseken kialakult holtversenyeknél nincs szétlövés, itt az ISSF csapat holtversenyekre vonatkozó szabályait kell alkalmazni</p> <p>d. Az első négy (4) csapat jut be a döntőbe (érem mérkőzések)</p> <p>e. Az 1. ill. 2. helyen szereplő csapatok lőnek az arany ill. ezüstéremért, a 3. ill. 4. helyen szereplő csapatok pedig a bronzéremért.</p>
9. Új rajtszámok a kvalifikáció ill. esetleges szétlövés után	<p>a. A kvalifikációs részt ill. bármely szétlövést követően a döntő részbe (érem mérkőzések) bejutott négy (4) csapat új rajtszámokat kap a kvalifikáció végső sorrendje alapján.</p> <p>b. Az 1. helyezett csapat tagjai kapják az 1<sub>1</sub>, 1<sub>2</sub>, 1<sub>3</sub> rajtszámokat. A 2. helyezett csapat tagjai kapják a 2<sub>1</sub>, 2<sub>2</sub>, 2<sub>3</sub>, a 3. helyen lévő csapat tagjai kapják a 3<sub>1</sub>, 3<sub>2</sub>, 3<sub>3</sub>, míg a 4. helyen lévő csapat tagjai a 4<sub>1</sub>, 4<sub>2</sub>, 4<sub>3</sub> rajtszámokat.</p> <p>c. A rajtszámokon szerepelnie kell az adott csapat NOB által használt hárombetűs nemzet rövidítésének is.</p> <p>d. Példa a döntősök rajtszámaira:</p> <p>USA USA USA ITA ITA ITA KOR KOR KOR LUX LUX LUX  1<sub>1</sub> 1<sub>2</sub> 1<sub>3</sub> 2<sub>1</sub> 2<sub>2</sub> 2<sub>3</sub> 3<sub>1</sub> 3<sub>2</sub> 3<sub>3</sub> 4<sub>1</sub> 4<sub>2</sub> 4<sub>3</sub></p>
10. A döntő (érem mérkőzések)	<p>a. A bronz mérkőzést bonyolítják le elsőként, majd ezután következik az arany/ezüst mérkőzés, mindkettő a döntő pályán.</p> <p>b. Az érem mérkőzéseken résztvevő valamennyi csapat versenyzői vagy edzői/hivatalos képviselői a bronz mérkőzés meghirdetett időpontja előtt legalább harminc (30) perccel kötelesek jelentkezni lőszer kontrollra az arra kijelölt helyen. A döntő rajtszámait a zsüri itt osztja ki.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>c. Minden csapat edzőjének felelőssége, hogy csapattagok a megfelelő rajtszámokat megkapják és feltegyék</li> <li>d. A bronzmérkőzésen résztvevő versenyzőknek a mérkőzés megkezdése előtt legalább tizenöt (15) perccel jelentkezniük kell a döntő pályán</li> <li>e. Az arany/ezüst mérkőzésen résztvevő versenyzőknek a bronzmérkőzésen leadott első lövéskor kell jelentkezniük</li> <li>f. A zsüri a jelentkezésekkor végzi el a komplett lőszer és felszerelés kontrollt</li> <li>g. Egy korong (1) levonást kell alkalmazni az első lövő által eltalált első korongnál abban az esetben, ha a csapat lőszereit nem mutatják be a lőszer kontrollnál (30 perccel a kezdés előtt) vagy bármely csapattag nem jelenik meg időben.</li> </ul>
<p>11. Korongok száma a döntőben (érem mérkőzések)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Minden versenyző öt (5) db öt (5) korongból álló sorozatot lő. Egy sorozatban egy csapat 15 korongra lő (5 korong x 3 versenyző = 15 korong). Egy versenyző legfeljebb huszonöt (25) korongot teljesíthet (75 korong csapatonként)</li> <li>b. A csapatok minden sorozatban 15 korongra lőnek, ebből lőállásonként egy (1) jobbos, egy (1) balos és egy (1) egyenes korongot kell eltalálni.</li> <li>c. Egy sorozaton belül a lőállásonként érkező és a lövő által várt korongok repülése véletlenszerű (jobbos, balos vagy egyenes).</li> <li>d. Az 1. sorozatban a magasabban rangsorolt csapat tagjai foglalják el az 1, 2, és 3. lőállásokat rajtszámaik sorrendjében. A 2. számú csapat tagjai foglalják el a 4, 5 és 6. lőállásokat rajtszámaik sorrendjében.</li> <li>e. Ugyanezt a sorrendet kell alkalmazni a 3. és 5. sorozatban is.</li> <li>f. A 2. és 4. sorozatban a 2. számú csapat tagjai foglalják el az 1, 2 és 3. lőállásokat, míg az 1. számú (magasabban rangsorolt) csapat áll a 4, 5 és 6. lőállásokba rajtszámaik sorrendjében.</li> <li>g. Minden 5 korongból álló sorozat után a teljesíthető 15 korongból (3 versenyző x 5 korong = 15 korong) többet eltaláló csapat 2 pontot kap, döntetlen esetén a két csapat 1-1 pontot kap. Az egyes sorozatokban megszerzett pontokat a csapatok viszik magukkal tovább a következő sorozatra.</li> <li>h. Az egyes lőállásokon elért eredményeket (eltalált korongok száma) a csapatok nem viszik tovább a következő sorozatra (lőállás), az mindig nulláról indul. Csak a csapatok által elért pontok adódnak össze.</li> <li>i. Az a csapat a győztes, amely elsőként ér el hat (6) pontot.</li> <li>j. Amennyiben az 5. sorozat után a két csapat azonos pontszámmal áll, a holtversenyt szétlövással kell</li> </ul>

	<p>eldönteni rögtön az 5. sorozat után a 13. és 14. fejezetben foglaltaknak megfelelően</p> <p>k. Minden korongra csak egy (1) lövés adható le (lásd ISSF szabályok).</p> <p>l. A lövőnek fel kell vennie testhelyzetét, becsukni fegyverét és az előző lövő által egy szabályos korongra leadott lövés leadását, a fegyver kinyitását és az eredmény regisztrálását követő tizenkettő (12) mp-en belül kérnie kell a korongot vagy miután az indítóbíró kiadta a START vezényszót.</p> <p>m. A rendelkezésre álló felkészülési időt elektronikus időmérő berendezéssel egy arra kijelölt bíró méri.</p>
12. Kvalifikáció utáni szétlövés	<p>a. A kvalifikáció utáni szétlövésnél való sorrendet az egyes csapatok által elért eredmények határozzák meg, aholis a magasabban rangsorolt csapat lőhet elsőként. A csapatok edzői jelölik ki csapaton belüli lősorrendet azaz ki lő elsőként, másodikként ill. harmadikként.</p> <p>b. Olyan holtversenyeknél, ahol tökéletes vagy azonos eredményt értek el és a visszaszámlálásos szabály nem alkalmazható, a csapatok szétlövésben való lősorrendjét sorsolással kell eldönteni.</p> <p>c. A szétlövés megkezdése előtt az ISSF szabályainak megfelelően a zsírtalanító lövés és a korongok bemutatása engedélyezett.</p>
13. Érem mérkőzések utáni szétlövés	<p>a. Az éremért folyó mérkőzések utáni szétlövésben a rajtsorrendet az egyes csapatok rajtszáma határozza meg (az alacsonyabb rajtszámmal rendelkező csapat lő elsőként). Valamennyi csapat 1. rajtszámmal rendelkező versenyzője lő elsőként. A 2. rajtszámmal rendelkezők lőnek másodikként, míg a 3. rajtszámúak lőnek harmadikként. A csapatokon belüli sorrend a szétlövés során változatlan marad.</p> <p>b. Az érem mérkőzések utáni szétlövés előtt zsírtalanító lövés és a korongok bemutatása nem engedélyezett</p>
14. Sorrendek a szétlövésben	<p>a. 1. lőállás: balos korong, 2. lőállás: jobbos korong, 3. lőállás: balos korong, 4. lőállás: jobbos korong, 5. lőállás: balos korong majd ismét az 1. lőállás, de ez alkalommal jobbos korong és így tovább;</p> <p>b. A szétlövésben a holtversenyben lévő csapatok valamennyi lövője adott sorrend szerint vesz részt.</p> <p>c. Az első csapat elsőként lövő versenyzője (Megjegyzés: a kvalifikáció utáni szétlövésben az edző határozza meg a csapaton belüli lősorrendet, az érem mérkőzések utáni szétlövésben pedig a lövők rajtszáma – az alacsonyabb rajtszámú csapat lő elsőként) valamint a második csapat utána következő lövője az 1. lőállás mögött állnak és egymás utáni sorrendben lőnek egy balos korongra</p> <p>d. Ha az 1. lőálláson leadott lövések után a holtverseny továbbra is fennáll, azonos eljárási mód szerint a 2.</p>

	<p>lőálláson (jobbos korong) folytatja a két csapat második számú lövője. Ha a holtverseny továbbra is fennáll, mennek tovább a 3. lőállásra (balos korong) és így tovább mindaddig, amíg a holtverseny meg nem szűnik.</p> <p>e. Minden korongra csak egy (1) lövés adható le (lásd ISSF szabályok).</p> <p>f. A szétlövésben rendelkezésre álló felkészülési idő 12 másodperc.</p> <p>g. A rendelkezésre álló felkészülési időt elektronikus időmérő berendezéssel egy arra kijelölt bíró méri.</p>
15. Edzői segítség	<p>a. A kvalifikációs rész és a döntő (érem mérkőzések) során a nem szóbeli edzői segítség engedélyezett az ISSF szabályai értelmében</p> <p>b. A döntőben (érem mérkőzések) minden 5 korongos sorozat teljesítése után egy (1) perc szünet áll a csapatok rendelkezésére, amely alatt a lőállásban az edző szóban is instruálhatja versenyzőit</p> <p>c. Arra kijelölt versenybíró hivatott mérni az eltelt időt</p> <p>d. A helyszíni műsorközlő a szünet ideje alatt külön kommentárokat fűzhet a történésekhez</p>
16. Érmesek kihirdetése	<p>Az arany- és ezüstérmes csapatokhoz a küzdőtéren csatlakozik a bronzérmes trió és hasonlóan az egyéni versenyhez felsorakoznak a fotózáshoz és az eredmények kihirdetéséhez.</p>
17. Akadályok	<p>a. A kvalifikáció során előforduló akadályokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni</p> <p>b. A döntő (érem mérkőzések) során előforduló akadályokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni. A döntőben beleértve bármely szétlövést, két akadály engedélyezett függetlenül attól, hogy a lövő megpróbálta-e azt elhárítani és ez az egész csapatra vonatkozik.</p>
18. Óvások	<p>a. A kvalifikáció során felmerülő óvásokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni.</p> <p>b. A döntőben benyújtott óvásokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni. Megjegyzés: Ha VAR rendszer is működik, akkor az egyéni döntők VAR szabályai az irányadók.</p>
19. Speciális felszerelések & versenybírók a döntőben	<p>A részletek az ISSF szabályaiban található</p>
20. Produkció, zene és nézői tevékenység a döntő alatt	<p>A döntőben (érem mérkőzések) zenének kell szólnia és a nézőket bátorítjuk kedvenc csapatuk támogatására, buzdítására. Lásd az ISSF vonatkozó szabályait. A zenét a Technikai Delegátusnak kell jóváhagynia. A nézőtérrel érkező szurkolás javasolt és támogatott.</p>
21. Döntő lebonyolításának eljárási módja	<p>A részletek az ISSF szabályaiban található</p>
22. Korongok típusa	<p>Normál korongok a kvalifikáció, flash korongok a döntő alatt. A döntőt a döntő pályán kell megrendezni.</p>
23. Szabálytalan ill. vitatott esetek	<p>Bármely szabálytalan vagy vitatott kérdés vonatkozásában, amelyről az ISSF szabályai nem rendelkeznek, a zsűri hoz</p>

	döntést az ISSF Általános Technikai Szabályai, az ISSF Koronglövő Szabályai illetve bármely más idevágó ISSF szabály figyelembevételével.
24. Ruházat, nemzeti megkülönböztető jelek	Az egyes nemzeti csapatoknak azonos dizájn ill. színkombinációjú lövészruházatot kell viselniük. A ruházaton az alábbi nemzeti megkülönböztető elemeknek kell szerepelniük: Az adott ország hárombetűs NOB rövidítése a lövész mellény hátának felső részén és a közönség felé eső zseb felületén.