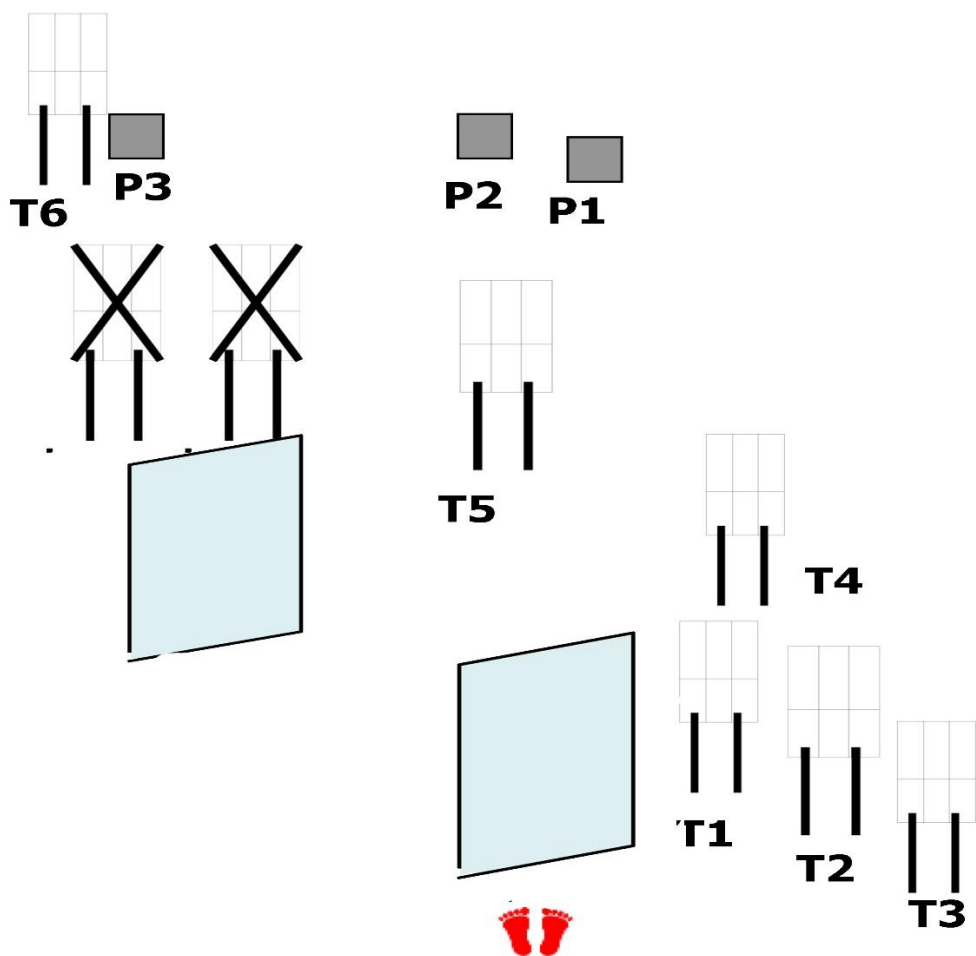
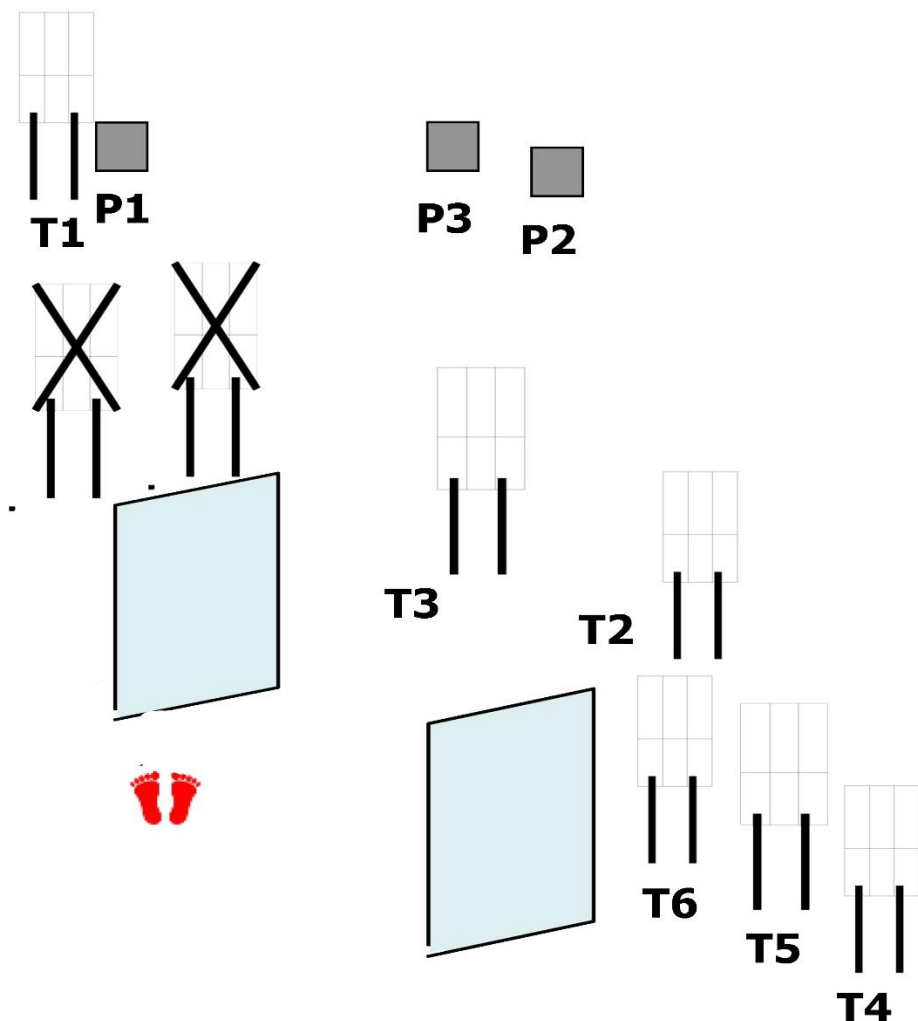


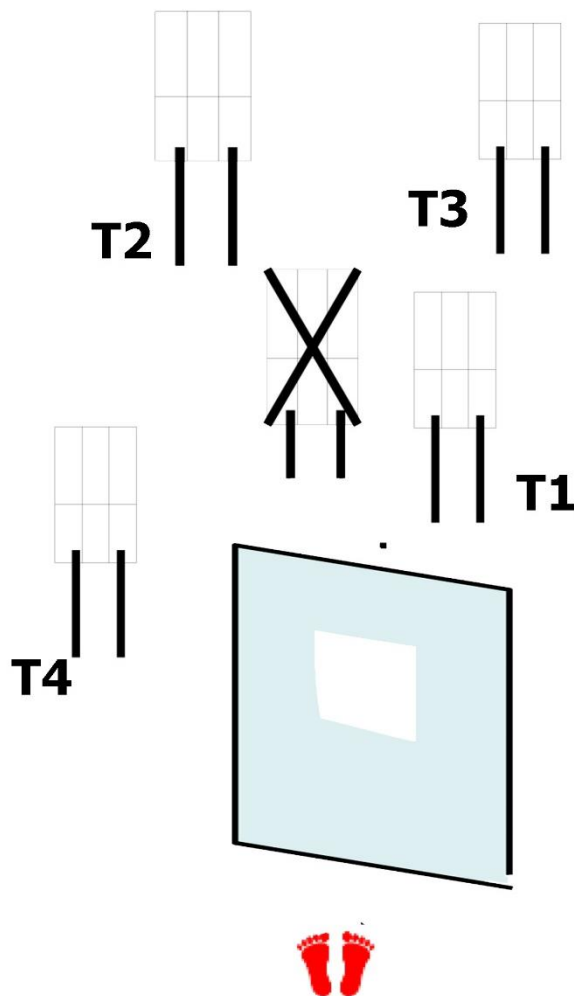
ZEN Rendészeti Sportegyesület	SAS Verseny I.o. minősítő	ZEN Sport Lőtér - Mogyoród
1. pálya		(Tervezte: Vass Imre)
<p>Történet: Polgári ruhás fegyveres szolgálatot látsz el. Bejelentés érkezik és egy épülethez mész ki, ahol 3 biztonsági embernek látszó személy áll. Igazoltatni kezded őket, mikor hátulról egy negyedik személy kiabál nekik, hogy „Szúrjátok le! Öljétek meg!” A 3 személy kést ránt és rád támad, míg a negyedik személy is távolabbról késsel a kezében indul meg feléd. Védd magad! A támadók leküzdését követően az épület belső udvara felől újabb fegyveresek és harci kutyák támadnak rád. Vigyázz, mivel két ott tartózkodó –láthatóan az életét a támadóktól féltő – ártatlannak tűnő személy is tartózkodik a helyszínen.</p>		
<p>START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt helyen áll (pisztoly töltve cső üres, tokban, rejtve, puska kézben tartva csővel a célok irányába, de a lövőtől 1,5 m-re a földre mutat a jelre.</p>		<p>RÉSZFELADATOK: 1 PONTOZÁS: 15 lövés, kötetlen CÉLOK: 6 fenyegető, 2 nem fenyegető, 3 fém ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél, a fémnek dőlnie kell. KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai sorrendben: T1 – T3 célt (mert ez a legközelebbi), majd T4 és ezt követően a felbukkanás sorrendjében a célokat. A papír célokat 2-2 találattal, a fémeknek dőlniük kell.</p>		



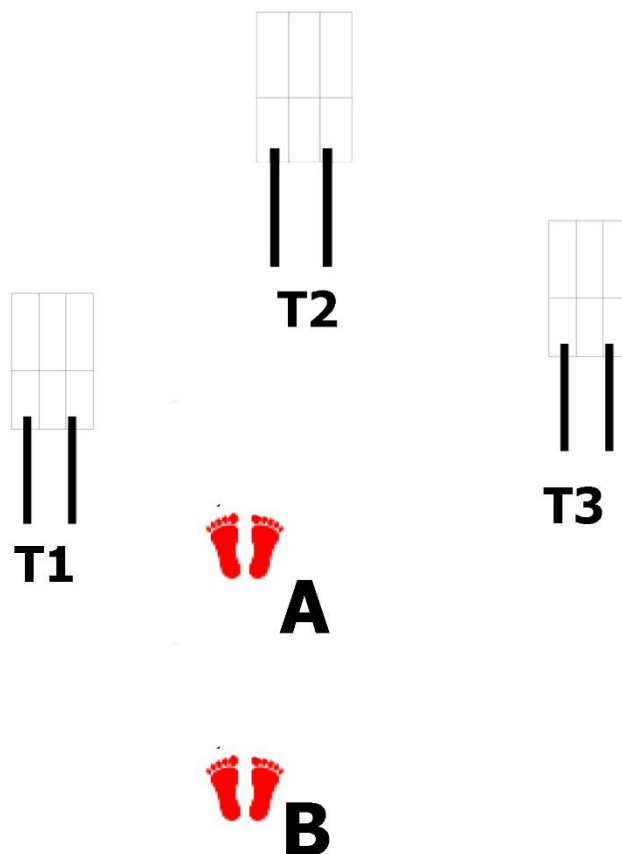
ZEN Rendészeti Sportegyesület	SAS Verseny I.o. minősítő	ZEN Sport Lőtér - Mogyoród
2. pálya		(Tervezte: Vass Imre)
<p>Történet: Polgári ruhás fegyveres szolgálatot látsz el. Bejelentés érkezik illegális kutyaviadalról, de a bejelentés félrevezetésnek tűnik. A cím egy elhagyatott épület és a csapatod külső biztosítása mellett mész be az épületbe, mely több helységből áll. A belső helységben felfedezed, hogy valóban harci kutyák vannak és éppen két ártatlannak tűnő személy felé tanúsítanak támadó magatartást. A gazdáik mellettük vannak és uszítják a kutyákat. Belépsz és a felszólítod őket a cselekmény abbahagyására, mikor a kutyák és gazdáik feléd fordulnak és téged támadnak. A gazdák pisztolyt tartanak a kezükben. Miután leküzdötted őket visszamennél a társaidhoz, de újabb támadók tűnnek fel.</p>		
<p>START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt helyen áll (fegyver töltve, pisztoly tokban, rejtve, puska kézben tartva csővel a célok irányába, de a lövőtől 1,5 m-re a földre mutat a jelre.</p>		<p>RÉSZFELADATOK: 1 PONTOZÁS: 15 lövés, kötetlen CÉLOK: 6 fenyegető, 2 nem fenyegető, 3 fém ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél, a fémnek dőlnie kell. KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai sorrendben: T1 célt, valamint a fémekeket (mert ez a legközelebbi), majd T2 és ezt követően a felbukkanás sorrendjében a célokat. A papír célokat 2-2 találattal, a fémekeknek dőlniük kell.</p>		



ZEN Rendészeti Sportegyesület	SAS Verseny I.o. minősítő	ZEN Sport Lőtér - Mogyoród
3. pálya		(Tervezte: Vass Imre)
<p>Történet: Polgári ruhás fegyveres szolgálatot látsz el. Portya szolgálatod során egy épület nyitott ablakán keresztül gyanús zajokat észlelsz. Betekintve látod, hogy egy fegyveres egy térdelő helyzetben lévő (láthatóan fenyegetett) fejéhez egy fegyvert tart és kiabál vele. További 2 fegyverest látsz, akiknél szintén fegyvert látsz és láthatóan a fenyegető személy tevékenységét segítik. Haladéktalanul intézkedned kell és (mivel a felszólítás jelentős késedelme a fenyegetett személyt súlyosabban veszélyeztetné) a fegyvereddel 3-3 lövéssel (melyből legalább 1 találatnak a fejben kell elhelyezkednie) leküzdöd a célokat. Ezt követően a bejáratnál részen keresztül megközelíted a fenyegetett személyt (aki nem mozdult) 1 újabb támadó tűnik fel fegyverrel a kézben.</p>		
<p>START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt helyen áll, fegyver töltve, pisztoly tokban, rejtve, puska kézben tartva csővel a célok irányába, de a lövőtől 1,5 m-re a földre mutat a jelre.</p>		<p>RÉSZFELADATOK: 1 PONTOZÁS: 12 lövés, kötetlen CÉLOK: 4 fenyegető, 1 nem fenyegető ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 a testen és legalább 1 a fejben/cél KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai sorrendben: T1 célt, (mert ez fenyegeti közvetlen a nem fenyegető célt), majd T2 és ezt követően a felbukkanás sorrendjében a célokat. A papír célokat 2-2 találattal.</p>		



ZEN Rendezzeti Sportegyesület	SAS Verseny I.o. minősítő	ZEN Sport Lőtér - Mogyoród
4. pálya		(Tervezte: Vass Imre)
<p>Történet: Polgári ruhás fegyveres szolgálatot látsz el. Bejelentés érkezik gyanús személyről. A helyszínre érkezve azt látod, hogy egy személy egy lakás ajtaját akarja feszítővassal kinyitni. Fegyvered készenléti helyzetbe tételét követően felszólítod, hogy hagyja abba a jogsértő tevékenységét és tegye le maga elé a földre a feszítővasat. Ennek láthatóan együttműködve eleget tesz. A fegyvered a tokban helyezed el és felszólítod, hogy feküdjön a földre, és rádión segítséget kérsz. A személy egy gyanús mozdulattal benyúl a kabátja mögé és egy fegyvert ránt elő, amit feléd lendít. Szerencsére jók a reflexeid és a saját fegyvered elővéve 2 találattal leküzdöd a gyanúsítottat. A lövések hangjára a mellékutcából két másik fegyveres társa érkezik szinte egyidőben.</p>		
<p>START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt helyen áll fegyver töltve, pisztoly tokban, rejtve, puska kézben tartva csővel a célok irányába, de a lövőtől 1,5 m-re a földre mutat a jelre.</p>		<p>RÉSZFELADATOK: 1 PONTOZÁS: 6 lövés, kötetlen CÉLOK: 3 fenyegető ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai sorrendben: T1 célt (mert ez a közvetlen támadó), majd T2-T3 célokat. A papír célokat 2-2 találattal, a fémeknek dőlniük kell.</p>		



ZEN Rendészeti Sportegyesület	SAS Verseny I.o. minősítő	ZEN Sport Lőtér - Mogyoród
5. pálya		(Tervezte: Vass Imre)
<p>Történet: Polgári ruhás fegyveres szolgálatot látsz el. Pihenő idődet töltöd és a teljesen üres fegyveredet a töltött tárral magad mellett tartod az ágyban. Az szolgálati helyedet megtámadják fegyveresek és a zajra felébredsz. A szobába két fegyveres lép be és azokat mielőbb hatástalanítanod kell 2-2 találattal. A melletted lévő szolgálati helységben közben kiabálást hallasz és ebből arra következtetsz, hogy két társadat fegyverrel túszként fenyegetik. Az ajtónyíláson keresztül a felbukkanás sorrendjében a társaidat túsul ejtőket 3-3 találattal, míg a kissé távolabb lévő támadót 2 találattal leküzdöd.</p>		
<p>START POZÍCIÓ: A lövő az ágyon fekszik háton. A fegyvere teljesen üres állapotban az ágyon csővel párhuzamosan a testtel a célok irányában. A tárrak a test ellentétes oldalán helyezkednek el (A lövő kezében tarthatja a fegyvert, valamint a másik kezében a tárat.)</p>	<p>RÉSZFELADATOK: 1 PONTOZÁS: 12 lövés, kötetlen CÉLOK: 5 fenyegető, 2 nem fenyegető ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /T1,T2.T4 cél, és a 3 legjobb találat a T3,T5 célok (melyből legalább 1-1 találatnak a fejben kell lennie). KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok REJTVE INDUL: nem</p>	
<p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai sorrendben: T1-T2 célokat, majd az ajtónyíláson keresztül felbukkanás sorrendjében a célokat. A T1,T2,T4 célokat 2-2 találattal, a T3,T5 célokat 3-3 találattal (melyből legalább 1-1 találat a fejben kell lennie).</p>		

